Ders 1 : Projenin Oluşturulması

1. Visual Studio 2019 açılır.
2. Asp.Net Core Web App ( Model – View – Controller ) kısmı seçilir
3. .Net Core 5.0 seçilir

Ders 2 – Katmanların Oluşturulması

1. Solution Sağ tık 🡪 New Project 🡪 Class Library (.Net Core ) 🡪 EntityLayer(.Net 5.0)
2. Solution Sağ tık 🡪 New Project 🡪 Class Library (.Net Core ) 🡪 DataAccessLayer(.Net 5.0)
3. Solution Sağ tık 🡪 New Project 🡪 Class Library (.Net Core ) 🡪 BusinessLayer(.Net 5.0)
4. Solution Sağ tık 🡪 New Project 🡪 Class Library (.Net Core ) 🡪 CoreLayer(.Net 5.0)
5. Her katmandaki Class1.cs leri silelim

Ders 3 – Sınıfların Oluşturulması

1. EntityLayer(Sağ tık) 🡪 Add 🡪 New Folder 🡪 Concrete ismi verilir
2. Concrete(Sağ tık) 🡪 Add 🡪 Class 🡪 Category ismi verilir.

**Category Class ı:**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace EntityLayer.Concrete

{

public class Category

{

public int CategoryID { get; set; }

public string CategoryName { get; set; }

public string CategoryDescription { get; set; }

public bool CategoryStatus { get; set; }

}

}

1. Concrete(Sağ tık) 🡪 Add 🡪 Class 🡪 Blog ismi verilir.

**Blog Class ı :**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace EntityLayer.Concrete

{

public class Blog

{

public int BlogID { get; set; }

public string BlogTitle { get; set; }

public string BlogContent { get; set; }

public string BlogTrumbnailImage { get; set; }

public string BlogImage { get; set; }

public DateTime BlogCreateDate { get; set; }

public bool BlogStatus { get; set; }

}

}

1. Concrete(Sağ tık) 🡪 Add 🡪 Class 🡪 Writer ismi verilir.

**Writer class ı:**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace EntityLayer.Concrete

{

public class Writer

{

public int WriterID { get; set; }

public string WriterName { get; set; }

public string WriterAbout { get; set; }

public string WriterImage { get; set; }

public string WriterMail { get; set; }

public string WriterPassword { get; set; }

public bool WriterStatus { get; set; }

}

}

1. Concrete(Sağ tık) 🡪 Add 🡪 Class 🡪 Comment ismi verilir.

**Comment Class ı :**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace EntityLayer.Concrete

{

public class Comment

{

public int CommentID { get; set; }

public string CommentUserName { get; set; }

public string CommentTitle { get; set; }

public string CommentContent { get; set; }

public DateTime CommentDate { get; set; }

public bool CommentStatus { get; set; }

}

}

1. Concrete(Sağ tık) 🡪 Add 🡪 Class 🡪 Contact ismi verilir.

**Contact Class ı :**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace EntityLayer.Concrete

{

public class Contact

{

public int ContactID { get; set; }

public string ContactUserName { get; set; }

public string ContactMail { get; set; }

public string ContactSubject { get; set; }

public string ContactMessage { get; set; }

public DateTime ContactDate { get; set; }

public bool ContactStatus { get; set; }

}

}

1. Concrete(Sağ tık) 🡪 Add 🡪 Class 🡪 About ismi verilir.

**About Class ı :**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace EntityLayer.Concrete

{

public class About

{

public int AboutID { get; set; }

public string AboutDetails1 { get; set; }

public string AboutDetails2 { get; set; }

public string AboutImage1 { get; set; }

public string AboutImage2 { get; set; }

public string AboutMapLocation { get; set; }

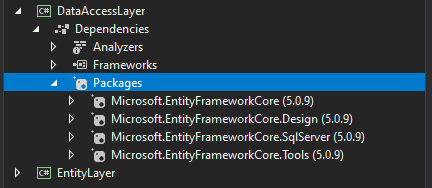
public bool AboutStatus { get; set; }

}

}

Ders 4 : Paketlerin İndirilmesi

1. DataAccessLayer (Sağ Tık ) 🡪 Add 🡪 Manage Nuget Packages 🡪Browse aşağıdaki paketler ilgili sürüme göre yüklenir.



1. Yukarıdaki paketler CoreKampi katmanına da kurulmalı
2. DataAccessLayer ( Sağ tık ) 🡪 Add 🡪 New Folder 🡪Concrete adında klasör oluştur.
3. DataAccessLayer ( Sağ tık ) 🡪 Add 🡪 New Folder 🡪Abstract adında klasör oluştur.
4. DataAccessLayer ( Sağ tık ) 🡪 Add 🡪 New Folder 🡪Repositories adında klasör oluştur.

Ders 5 : Connection String ve Context Sınıfı

1. DataAccessLayer 🡪 Concrete ( Sağ tık ) 🡪 Add 🡪Class 🡪Context.cs

Context class ı :

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using Microsoft.EntityFrameworkCore;

namespace DataAccessLayer.Concrete

{

public class Context : DbContext

{

protected override void OnConfiguring(DbContextOptionsBuilder optionsBuilder)

{

optionsBuilder.UseSqlServer("server=DESKTOP-BN2LEAS; database=CoreBlogDb;integrated security=true;");

}

}

}

Ders 6 : Referansların Tanımlanması:

1. DataAccessLayer🡪Dependencies (Sağ tık)🡪 Add Project Reference 🡪 çıkan pencerede EntityLayer seçilip ok tuşuna basılır
2. BusinessLayer🡪Dependencies (Sağ tık)🡪 Add Project Reference 🡪 çıkan pencerede EntityLayer ve DataAccessLayer seçilip ok tuşuna basılır
3. CoreKampi🡪Dependencies (Sağ tık)🡪 Add Project Reference 🡪 çıkan pencerede EntityLayer , DataAccessLayer ve BusinessLayer seçilip ok tuşuna basılır
4. Context.cs de Bağlantıları tanımlayalım.

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using EntityLayer.Concrete;

using Microsoft.EntityFrameworkCore;

namespace DataAccessLayer.Concrete

{

public class Context : DbContext

{

protected override void OnConfiguring(DbContextOptionsBuilder optionsBuilder)

{

optionsBuilder.UseSqlServer("server-DESKTOP-BN2LEAS;database=CoreBlogDb;integrated security=true;");

}

public DbSet<About> Abouts { get; set; }

public DbSet<Blog> Blogs { get; set; }

public DbSet<Category> Categories { get; set; }

public DbSet<Comment> Comments { get; set; }

public DbSet<Contact> Contacts { get; set; }

public DbSet<Writer> Writers { get; set; }

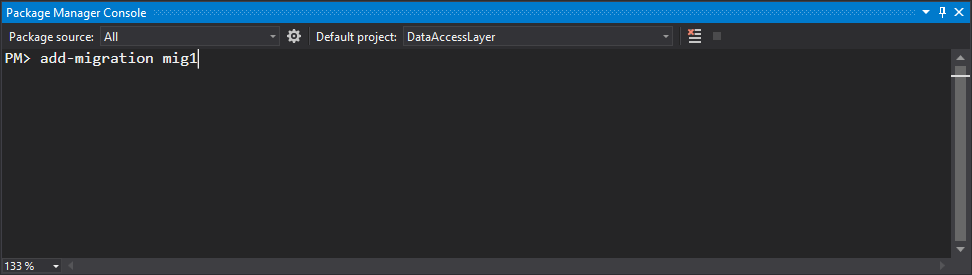
}

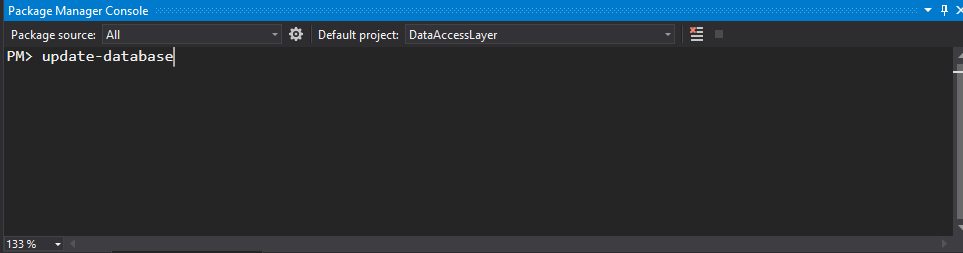
}

Ders 7 : Migration Tanımlanması

View -> Other Windows -> Package Manager Console seçilir.

Gelen alanda Default Project kısmında DataAccessLayer seçilir ve aşağıdaki kodlar yazılır.





Ders 8 : İlişkilerin Tanımlanması

1. Category ile Blog arasındaki ilişki ve Comment ile Blog arasındaki ilişki

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel.DataAnnotations;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace EntityLayer.Concrete

{

public class Category

{

[Key]

public int CategoryID { get; set; }

public string CategoryName { get; set; }

public string CategoryDescription { get; set; }

public bool CategoryStatus { get; set; }

public List<Blog> Blogs { get; set; }

}

}

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel.DataAnnotations;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace EntityLayer.Concrete

{

public class Blog

{

[Key]

public int BlogID { get; set; }

public string BlogTitle { get; set; }

public string BlogContent { get; set; }

public string BlogTrumbnailImage { get; set; }

public string BlogImage { get; set; }

public DateTime BlogCreateDate { get; set; }

public bool BlogStatus { get; set; }

public int CategoryID { get; set; }

public Category Category { get; set; }

public List<Comment> Comments { get; set; }

}

}

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel.DataAnnotations;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace EntityLayer.Concrete

{

public class Comment

{

[Key]

public int CommentID { get; set; }

public string CommentUserName { get; set; }

public string CommentTitle { get; set; }

public string CommentContent { get; set; }

public DateTime CommentDate { get; set; }

public bool CommentStatus { get; set; }

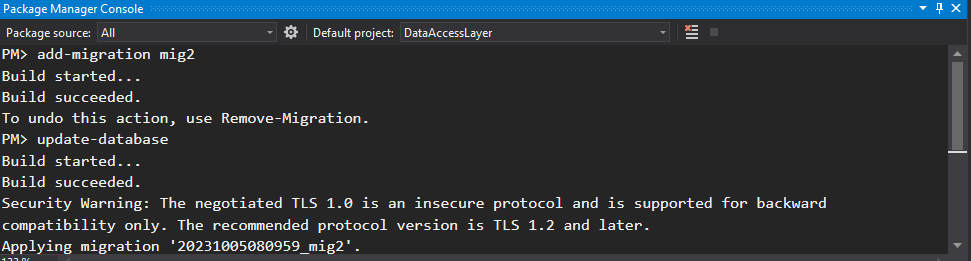
public int BlogID { get; set; }

public Blog Blog { get; set; }

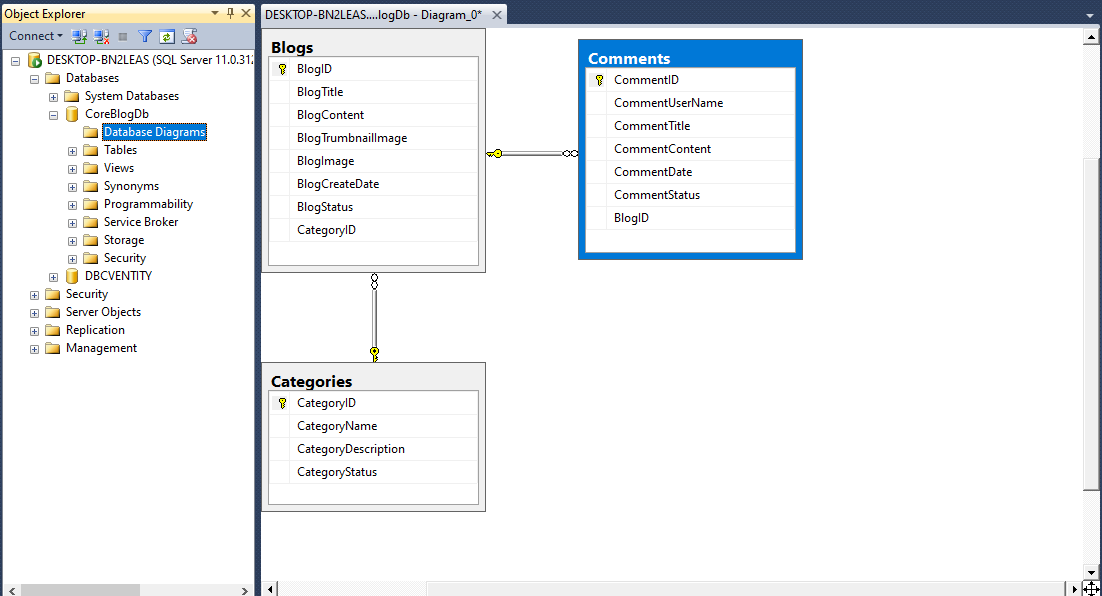
}

}

1. Package Manager Console a gelinip add-migration mig2 diyelim ve sonra update-database diyelim.

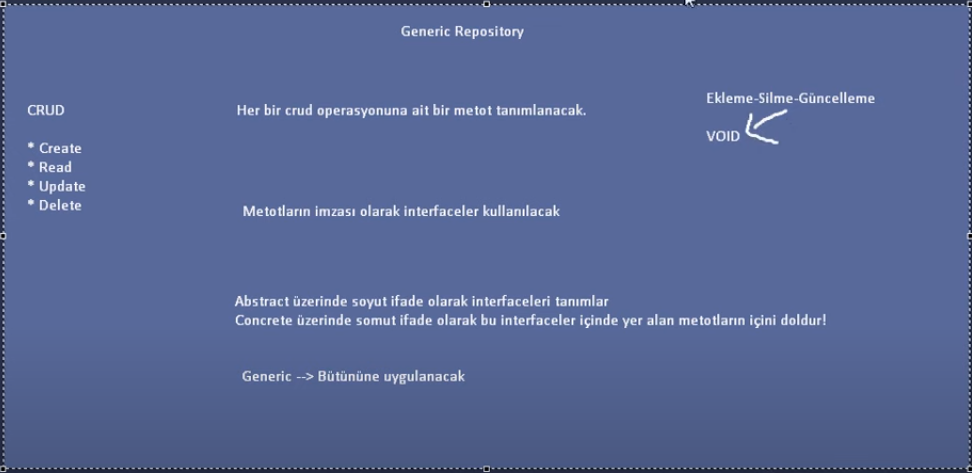


1. Veritabanında ilişki diyagramı aşağıdaki gibi olmuştur.



Ders 9 : Interfacelerin Tanımlanması

1. Generic Repository Yapısı



1. DataAccessLayer -> Abstract ( Klasör yoksa oluştur) sağ tık-> Add -> New Item -> Interface -> IcategoryDal ismi verilir.

using EntityLayer.Concrete;

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace DataAccessLayer.Abstract

{

public interface IcategoryDal

{

List<Category> ListAllCategory(); //Tüm Categorileri getir

void AddCategory(Category category); // Ekleme

void DeleteCategory(Category category); // Silme

void UpdateCategory(Category category); //Güncelleme

Category GetById(int id);// id ye göre işlemler

}

}

1. DataAccessLayer -> Abstract sağ tık-> Add -> New Item -> Interface -> IBlogDal ismi verilir.

using EntityLayer.Concrete;

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace DataAccessLayer.Abstract

{

public interface IBlogDal

{

List<Blog> ListAllCategory(); //Tüm Blogları getir

void Addblog(Blog blog); // Ekleme

void DeleteBlog(Blog blog); // Silme

void Updateblog(Blog blog); //Güncelleme

Blog GetById(int id);// id ye göre işlemler

}

}

// Üstteki Category ve Blog Interfacelerinin tanımlanma şekilleri yanlış olmasa da daha doğru bir yöntem var

1. DataAccessLayer -> Repositories ( Klasör yoksa oluştur) sağ tık-> Add -> New Item -> Class -> CategoryRepository ismi verilir.

using DataAccessLayer.Abstract;

using DataAccessLayer.Concrete;

using EntityLayer.Concrete;

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace DataAccessLayer.Repositories

{

public class CategoryRepository : IcategoryDal

{

Context c = new Context();

public void AddCategory(Category category)

{

c.Add(category);

c.SaveChanges();

}

public void DeleteCategory(Category category)

{

c.Remove(category);

c.SaveChanges();

}

public Category GetById(int id)

{

return c.Categories.Find(id);

}

public List<Category> ListAllCategory()

{

return c.Categories.ToList();

}

public void UpdateCategory(Category category)

{

c.Update(category);

c.SaveChanges();

}

}

}

1. DataAccessLayer -> Repositories sağ tık-> Add -> New Item -> Class -> BlogRepository ismi verilir.

using DataAccessLayer.Abstract;

using DataAccessLayer.Concrete;

using EntityLayer.Concrete;

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace DataAccessLayer.Repositories

{

public class BlogRepository : IBlogDal

{

public void Addblog(Blog blog)

{

using var c = new Context();

c.Add(blog);

c.SaveChanges();

}

public void DeleteBlog(Blog blog)

{

using var c = new Context();

c.Remove(blog);

c.SaveChanges();

}

public Blog GetById(int id)

{

using var c = new Context();

return c.Blogs.Find(id);

}

public List<Blog> ListAllCategory()

{

using var c = new Context();

return c.Blogs.ToList();

}

public void Updateblog(Blog blog)

{

using var c = new Context();

c.Update(blog);

c.SaveChanges();

}

}

}

Ders 10 : Generic Repository

1. DataAccessLayer -> Repositories sağ tık-> Add -> New Item -> Interface -> IGenericDal ismi verilir.

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace DataAccessLayer.Abstract

{

public interface IGenericDal<T> where T:class

{

void Insert(T t);

void Delete(T t);

void Update(T t);

List<T> GetListAll();

T GetById(int id);

}

}

1. DataAccessLayer-> Repositories Sağ Tık -> Add -> Class -> CommentRepository.cs ismi verilir

using DataAccessLayer.Abstract;

using EntityLayer.Concrete;

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace DataAccessLayer.Repositories

{

class CommentRepository : IGenericDal<Comment>

{

public void Delete(Comment t)

{

throw new NotImplementedException();

}

public Comment GetById(int id)

{

throw new NotImplementedException();

}

public List<Comment> GetListAll()

{

throw new NotImplementedException();

}

public void Insert(Comment t)

{

throw new NotImplementedException();

}

public void Update(Comment t)

{

throw new NotImplementedException();

}

}

}

1. DataAccessLayer-> Repositories Sağ Tık -> Add -> Class -> GenericRepository.cs ismi verilir

using DataAccessLayer.Abstract;

using DataAccessLayer.Concrete;

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace DataAccessLayer.Repositories

{

public class GenericRepository<T> : IGenericDal<T> where T : class

{

public void Delete(T t)

{

using var c = new Context();

c.Remove(t);

c.SaveChanges();

}

public T GetById(int id)

{

using var c = new Context();

return c.Set<T>().Find(id);

}

public List<T> GetListAll()

{

using var c = new Context();

return c.Set<T>().ToList();

}

public void Insert(T t)

{

using var c = new Context();

c.Add(t);

c.SaveChanges();

}

public void Update(T t)

{

using var c = new Context();

c.Update(t);

c.SaveChanges();

}

}

}

Ders 11 : Business Katmanı Service ve Managerlerin Yazılması

1. BusinessLayer sağ tık -> Add -> New Folder -> Abstract ismi verilir.
2. BusinessLayer sağ tık -> Add -> New Folder -> Concrete ismi verilir.
3. BusinessLayer sağ tık -> Add -> New Folder -> ValidationRules ismi verilir.
4. BusinessLayer -> Abstract sağ tık -> Add -> Interface -> ICategoryService ismi verilir.

using EntityLayer.Concrete;

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace BusinessLayer.Abstract

{

public interface ICategoryService

{

void CategoryAdd(Category category);

void CategoryDelete(Category category);

void CategoryUpdate(Category category);

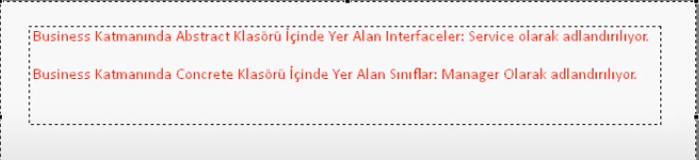
List<Category> GetList();

Category GetById(int id);

}

}

1. BusinessLayer -> Concrete sağ tık -> Add -> Class -> CategoryManager.cs ismi verilir.



1. Yine aynı katmanda bulunan Abstract klasöründeki IBolgDal ve ICategoryDal içerikleri aşağıdaki gibi değiştirilir.

using EntityLayer.Concrete;

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace DataAccessLayer.Abstract

{

public interface ICategoryDal:IGenericDal<Category>

{

}

}

using EntityLayer.Concrete;

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace DataAccessLayer.Abstract

{

public interface IBlogDal:IGenericDal<Blog>

{

}

}

1. DataAccessLayer -> Abstract sağ tık -> Add -> New Item -> Interface -> IAboutDal.cs ismi verilir.

using EntityLayer.Concrete;

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace DataAccessLayer.Abstract

{

public interface IAboutDal : IGenericDal<About>

{

}

}

1. DataAccessLayer -> Abstract sağ tık -> Add -> New Item -> Interface -> ICommentDal.cs ismi verilir.

using EntityLayer.Concrete;

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace DataAccessLayer.Abstract

{

public interface ICommentDal : IGenericDal<Comment>

{

}

}

1. DataAccessLayer -> Abstract sağ tık -> Add -> New Item -> Interface -> IWriterDal.cs ismi verilir.

using EntityLayer.Concrete;

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace DataAccessLayer.Abstract

{

public interface IWirterDal : IGenericDal<Writer>

{

}

}

1. DataAccessLayer -> Abstract sağ tık -> Add -> New Item -> Interface -> IContactDal.cs ismi verilir.

using EntityLayer.Concrete;

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace DataAccessLayer.Abstract

{

public interface IContactDal : IGenericDal<Contact>

{

}

}

Ders 12 : EntityFramework Repository

1. DataAccessLayer Sağ tık -> Add -> New Folder -> EntityFramework ismi verilir.
2. DataAccessLayer -> EntityFramework sağ tık -> Add -> Class -> EfCategoryRepository eklenir.

using DataAccessLayer.Abstract;

using DataAccessLayer.Repositories;

using EntityLayer.Concrete;

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace DataAccessLayer.EntitiyFramework

{

public class EfCategoryRepository : GenericRepository<Category>, ICategoryDal

{

}

}

1. DataAccessLayer -> EntityFramework sağ tık -> Add -> Class -> EfBlogRepository eklenir.

using DataAccessLayer.Abstract;

using DataAccessLayer.Repositories;

using EntityLayer.Concrete;

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace DataAccessLayer.EntitiyFramework

{

public class EfBlogRepository : GenericRepository<Blog>, IBlogDal

{

}

}

1. DataAccessLayer -> EntityFramework sağ tık -> Add -> Class -> EfWriterRepository eklenir.

using DataAccessLayer.Abstract;

using DataAccessLayer.Repositories;

using EntityLayer.Concrete;

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace DataAccessLayer.EntitiyFramework

{

public class EfWriterRepository : GenericRepository<Writer>, IWirterDal

{

}

}

1. DataAccessLayer -> EntityFramework sağ tık -> Add -> Class -> EfAboutRepository eklenir.

using DataAccessLayer.Abstract;

using DataAccessLayer.Repositories;

using EntityLayer.Concrete;

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace DataAccessLayer.EntitiyFramework

{

public class EfAboutRepository : GenericRepository<About>, IAboutDal

{

}

}

1. DataAccessLayer -> EntityFramework sağ tık -> Add -> Class -> EfCommentRepository eklenir.

using DataAccessLayer.Abstract;

using DataAccessLayer.Repositories;

using EntityLayer.Concrete;

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace DataAccessLayer.EntityFramework

{

public class EfCommentRepository : GenericRepository<Comment>,ICommentDal

{

}

}

1. DataAccessLayer -> EntityFramework sağ tık -> Add -> Class -> EfContactRepository eklenir.

using DataAccessLayer.Abstract;

using DataAccessLayer.Repositories;

using EntityLayer.Concrete;

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace DataAccessLayer.EntityFramework

{

public class EfContactRepository : GenericRepository<Contact> ,IContactDal

{

}

}

Ders 13 : CategoryManager Sınıfı Revizeler

using BusinessLayer.Abstract;

using DataAccessLayer.EntitiyFramework;

using EntityLayer.Concrete;

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace BusinessLayer.Concrete

{

public class CategoryManager : ICategoryService

{

EfCategoryRepository efCategoryRepository;

public CategoryManager()

{

efCategoryRepository = new EfCategoryRepository();

}

public void CategoryAdd(Category category)

{

efCategoryRepository.Insert(category);

}

public void CategoryDelete(Category category)

{

efCategoryRepository.Delete(category);

}

public void CategoryUpdate(Category category)

{

efCategoryRepository.Update(category);

}

public Category GetById(int id)

{

return efCategoryRepository.GetById(id);

}

public List<Category> GetList()

{

return efCategoryRepository.GetListAll();

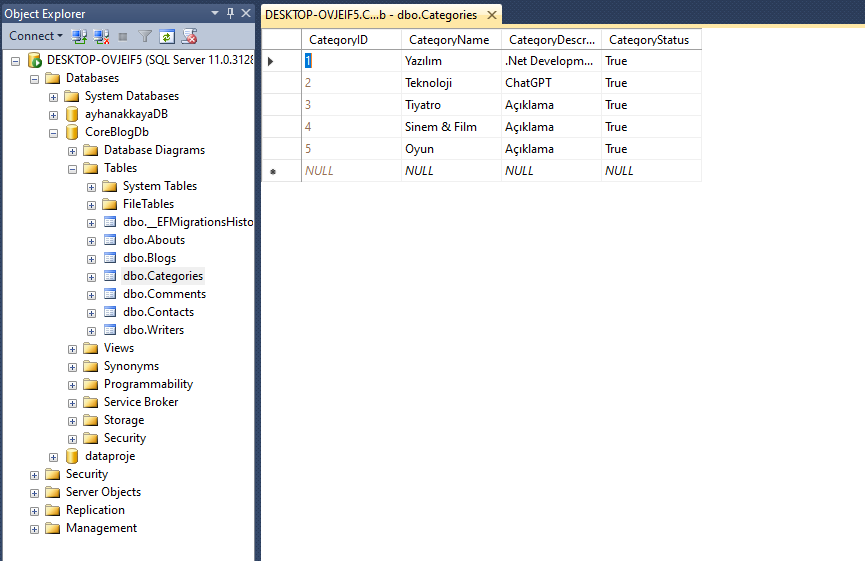
}

}

}

Ders 14 : Kategorilerin Listelenmesi

1. CoreKampi -> Controller sağ tık -> Add -> Controller -> MVC Empty -> Category ismi verilir.
2. Veritabanına gidip category tablosuna birkaç veri ekleyelim.



CategoryManager ı güncelleyelim

using BusinessLayer.Abstract;

using DataAccessLayer.Abstract;

using DataAccessLayer.EntitiyFramework;

using EntityLayer.Concrete;

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace BusinessLayer.Concrete

{

public class CategoryManager : ICategoryService

{

ICategoryDal \_categoryDal;

public CategoryManager(ICategoryDal categoryDal)

{

\_categoryDal = categoryDal;

}

public void CategoryAdd(Category category)

{

\_categoryDal.Insert(category);

}

public void CategoryDelete(Category category)

{

\_categoryDal.Delete(category);

}

public void CategoryUpdate(Category category)

{

\_categoryDal.Update(category);

}

public Category GetById(int id)

{

return \_categoryDal.GetById(id);

}

public List<Category> GetList()

{

return \_categoryDal.GetListAll();

}

}

}

CoreKampi -> Controllers -> Category.cs içerisine aşağıdaki kodlar yazılır.

using BusinessLayer.Concrete;

using DataAccessLayer.EntitiyFramework;

using Microsoft.AspNetCore.Mvc;

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Threading.Tasks;

namespace CoreKampi.Controllers

{

public class Category : Controller

{

CategoryManager cm = new CategoryManager(new EfCategoryRepository());

public IActionResult Index()

{

var values = cm.GetList();

return View(values);

}

}

}

Daha sonra yukarıdaki işaretli Index kısmına sağ tıklayıp Add View -> Razor View -> Add diyelim.

Category.cs e bağlı olarak oluşturulan Index.cshtml de kategorileri listeleyen kodları yazalım.

@using EntityLayer.Concrete

@model List<Category>

@{

ViewData["Title"] = "Index";

}

<h1>Index</h1>

<table class="table table-bordered">

<tr>

<th>ID</th>

<th>Kategori Adı</th>

<th>Durumu</th>

<th>Detaylar</th>

<th>Sil</th>

</tr>

@foreach (var item in Model)

{

<tr>

<td>@item.CategoryID.</td>

<td>@item.CategoryName.</td>

<td>@item.CategoryStatus.</td>

<td><a href="#" class="btn btn-warning">Detaylar</a></td>

<td><a href="#" class="btn btn-danger">Sil</a></td>

</tr>

}

</table>

Ders 15 : Temanın Projeye entegre edilmesi

1. <https://github.com/MuratYucedag/CoreBlogTema> adresinden tema indilirip rar dan çıkarılır.
2. Rar dan çıkan klasörü CoreKampi katmanında wwwroot içerisine sürekleyelim.
3. CoreKampi -> Views -> Shared sağ tık -> Add Razor View -> UserLayout ismi verilir.
4. Controller sağ tık -> Add -> Controller -> MVC (Empty Controller) -> BlogController ismi verilir.
5. BlogControler içerisinde Index metoduna sağ tıklanıp Add Razor View denir. Ve Use Layout kısmı seçilir ve UserLayout a bağlanır.
6. İndirilen temda blog3.html deki tüm kodlar kopyalanıp UserLayout.cshtml ye yapıştırılır. Ayrıca hata vermemesi çin UserLayout un en altına @RenderBody() yazılır.Index.cshtml çalıştırılnca tema eklenmiş olur.
7. Css leri düzenlemek için css kısımlarının önğne tema klasör ismi eklenir.
8. Sayfada Blog Post olan section kodlarını şimdilik kesip bir metin belgesinde saklayalım ve aynı alana @RenderBody() ekleyelim. Ve sayfanın en altındaki @RenderBody() yi silelim.

Ders 16 : Partial View Await Async

video 23 te kaldık